

Construction Management

مقدمة :

أطراف صناعة التشييد :

- المهندس
- المقاول العمومي
- مقاول الباطن
- المالك
- المورد
- الممول أو البنك أو المؤسسة المالية

محاوِر إدارة المشروعات :

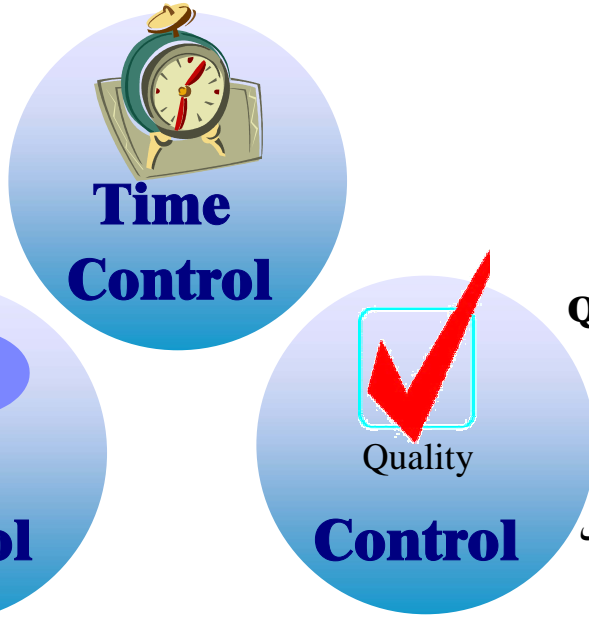
- إدارة الوقت **Time Control**
- إدارة المال **Cost Control**
- إدارة الجودة **Quality Control**

أهداف إدارة المشروعات :

تهدف إدارة المشروعات إلى إنجاز المشروع في

- أقل وقت ممكن
- وبأقل تكلفة ممكنة
- وبالجودة المطلوبة

وكل هدف من هذه الأهداف يعتمد ويؤثر على الأهداف الأخرى فمثلاً يمكن ضغط وقت تنفيذ المشروع عن طريق زيادة معدلات الإنتاج وبالتالي زيادة تكلفة تنفيذ البنود أو تقليل التكلفة فتتأثر بذلك الجودة أو تحقيق الجودة العالية بتوفير الوقت والتكلفة المناسبين



خصائص إدارة المشروعات :

- لا يكون للمشروع عائد مالى طوال فترة تنفيذه وبالتالي من الضروري التحكم فى الوقت والتكلفة
- يقوم على إدارة المشروع فريق يتم تكوينه خصيصاً لهذا الغرض
- صعوبة تقدير التوقعات والمشاكل أثناء فترة التنفيذ **Uncertainly**
- الدرجة العالية من المخاطرة **Construction Risk**

مراحل مشروعات التشييد **Construction Project Stages** :

- مرحلة التصور المبدئى للمشروع ودراسة الجدوى
- مرحلة التخطيط للمشروع
- مرحلة التصميم وطرح العطاء
- مرحلة التنفيذ ثم التسليم النهائى

طرق التخطيط للمشروعات

Methods of Planning and Scheduling

1. Bar Chart Method
2. Network / CPM
3. Line of Balance Method
4. Time- Location Diagram

خطوات التخطيط لمشروع باستخدام التحليل الشبكي :

1 - دراسة مستندات العقد **Contract Document** وتشمل التالي :

1-1 General Conditions

1-2 Particular Conditions

1-3 General Specifications

1-4 Tender Drawings

1-5 Bill Of Quantities (B.O.Q)

1-6 Agreement

1-7 Addendums & Amendments

2 - إعداد طريقة التنفيذ المقترحة **Method Statement** وتشمل التالي :

2-1 Construction Phases / Zones

2-2 Explanatory Reports

2-3 Resources (Labor, Equipment, Materials, ..)

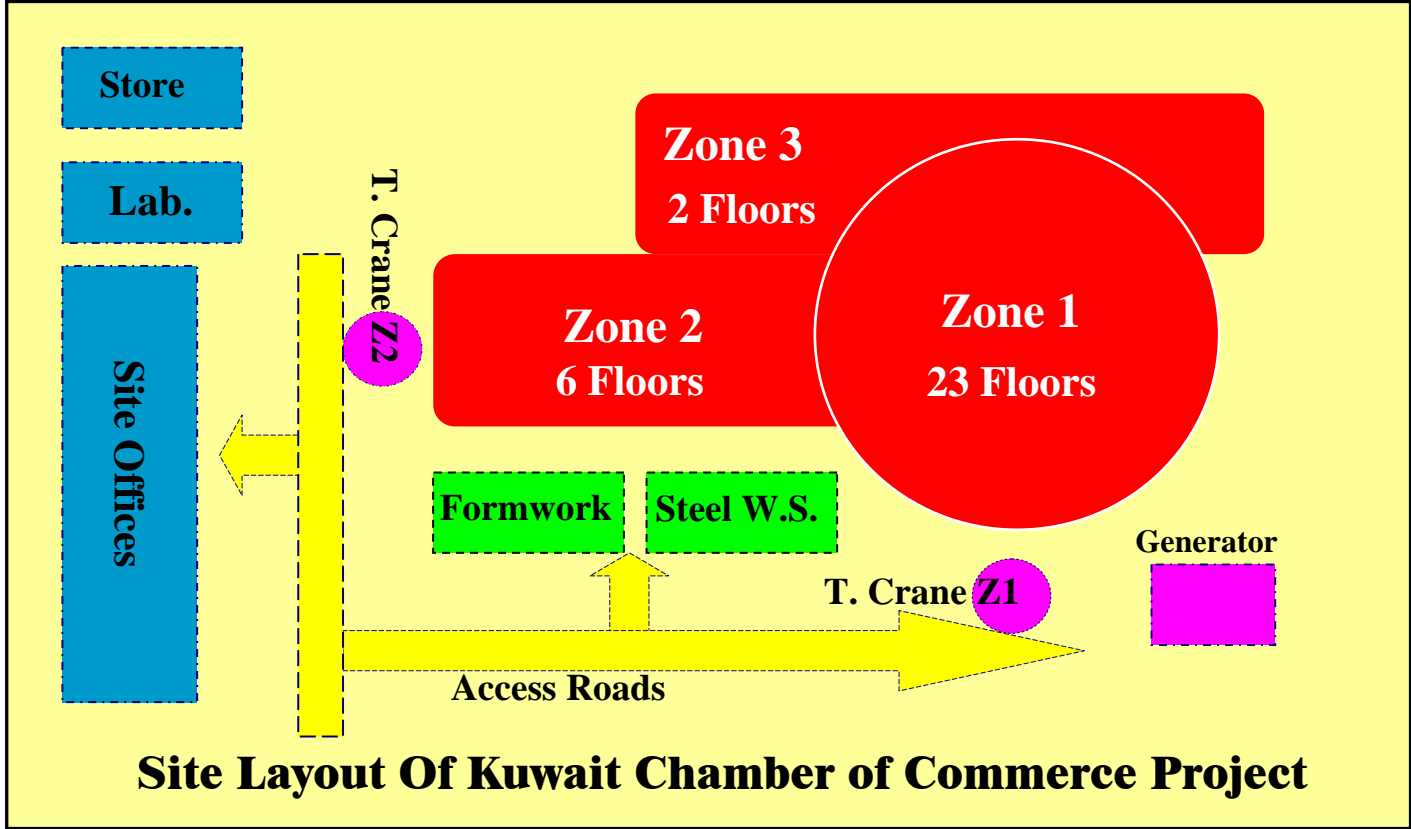
2-4 Quality Control Plan

2-5 Safety Plan

2-6 Organization Chart

3 - عمل التخطيط العام للموقع

المثال التالي لتخطيط مشروع غرفة التجارة والصناعة بمدينة الكويت عام 1998



إعداد البرنامج الزمني للمشروع باستخدام طريقة المسار الحرج CPM

4 - التخطيط Planning وتشمل التالي :

4-1 Activity List

هناك فرق بين النشاط **Activity** والبند **Item** فعلى سبيل المثال بند الخرسانة المسلحة يشتمل على أكثر من نشاط مثل نشاط توريد الخامات ونشاط النجارة المسلحة ونشاط الحدادة المسلحة ونشاط الصب ونشاط المعالجة .. وهكذا نجد أن من الممكن أن يكون البند الواحد مكوناً من أكثر من نشاط وعلى العكس يمكن أن نجد أكثر من بند يكونوا نشاط مثل بند المبنى سمك 25 سم بالتر المكعب والمباني سمك 12 سم بالتر المسطح يمكن اعتبارهم نشاط واحد وهو نشاط المبنى .

- هناك عدة طرق لتقسيم الأنشطة نذكر منها :
- التقسيم عن طريق مناطق المسؤولية لكل مبنى مثلاً في المشروع يقع في نطاق مسؤولية مهندس معين
 - عن طريق المراحل المختلفة للإنشاء (أساسات / سمالات علوية / أعمدة وحوائط / أسقف .. وهكذا
 - عن طريق الموقع الجغرافي للأعمال
 - عن طريق قائمة الكميات **B.O.Q**
 - عن طريق مراكز التكلفة في نظام الرقابة على التكاليف
- ويتم تصميم **Activity List** بعمل جدول يحتوى على أكواد الأنشطة **Activity ID** ووصف النشاط **Activity Description** و**Activity Duration** ومدة كل نشاط ويراعى أن الأنشطة لا تكتب بترتيب تنفيذها الزمنى وإنما طبقاً للتكويد ويتم حساب زمن النشاط من المعادلة التالية :

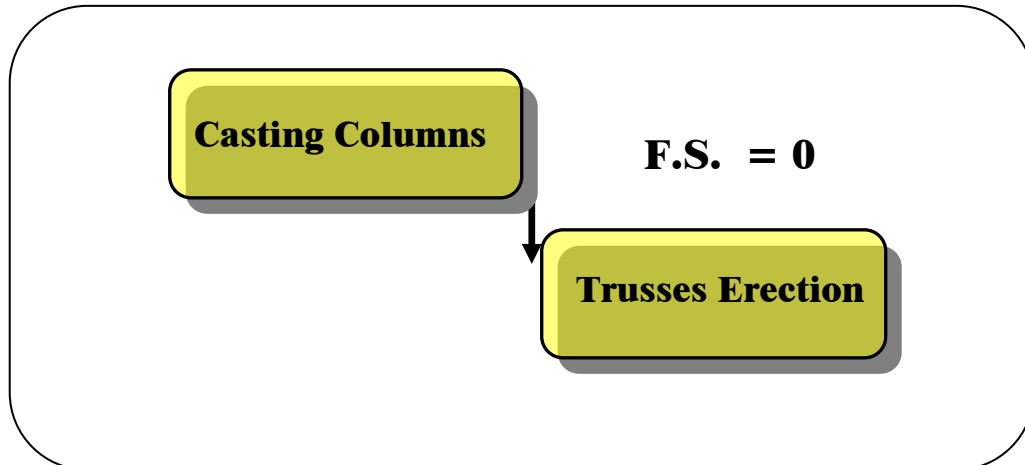
$$\frac{\text{كمية العمل بهذا النشاط}}{\text{عدد الموارد X معدل الأداء}} = (\text{Duration}) \text{ المدة الزمنية لتنفيذ النشاط}$$

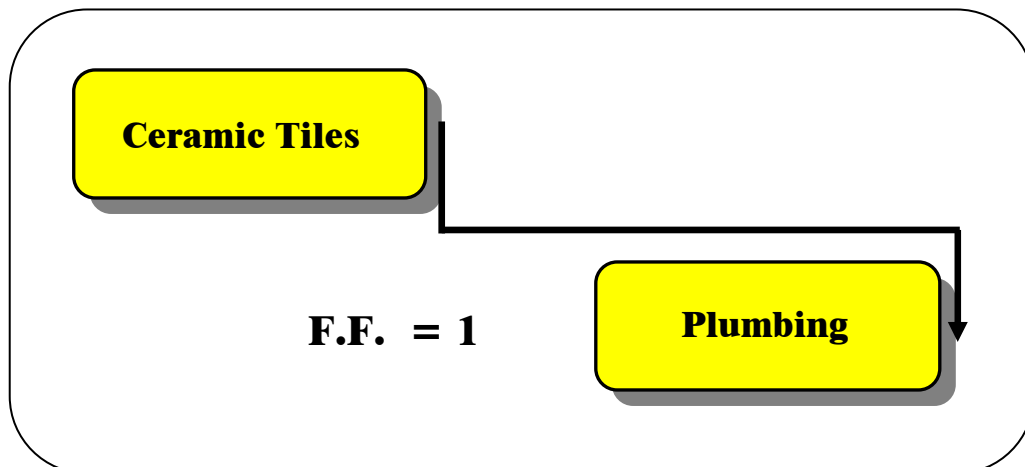
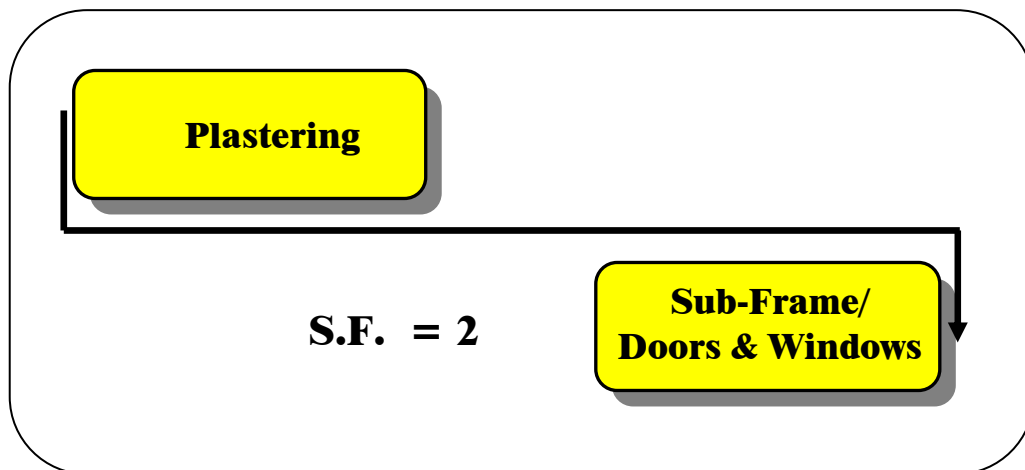
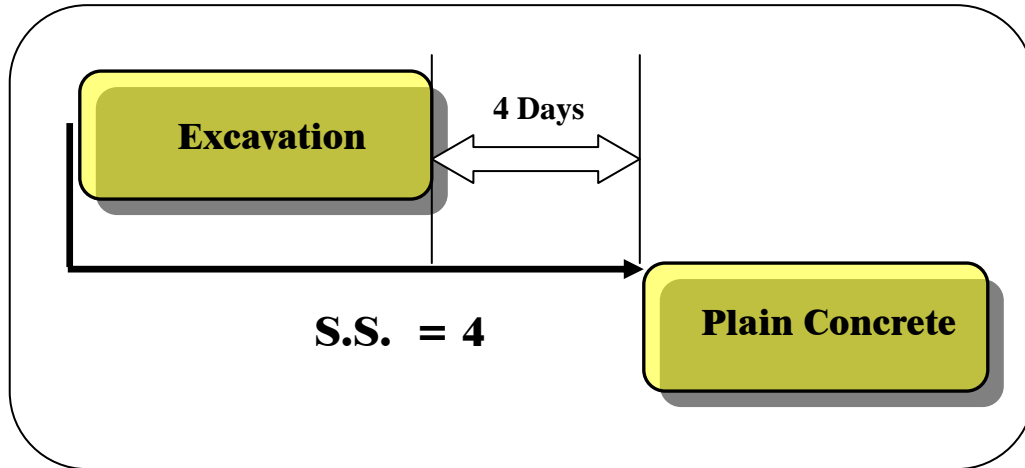
4-2 Dependency List

أنواع العلاقات بين الأنشطة هي :

Finish To Start / Finish To Finish

Start To Start / Start To Finish





يتم إضافة ثلاث خانات للجدول السابق **Activity List** تشمل التالي لكل نشاط :

Successor Activity 1-2-4 / النشاط اللاحق (التالي)

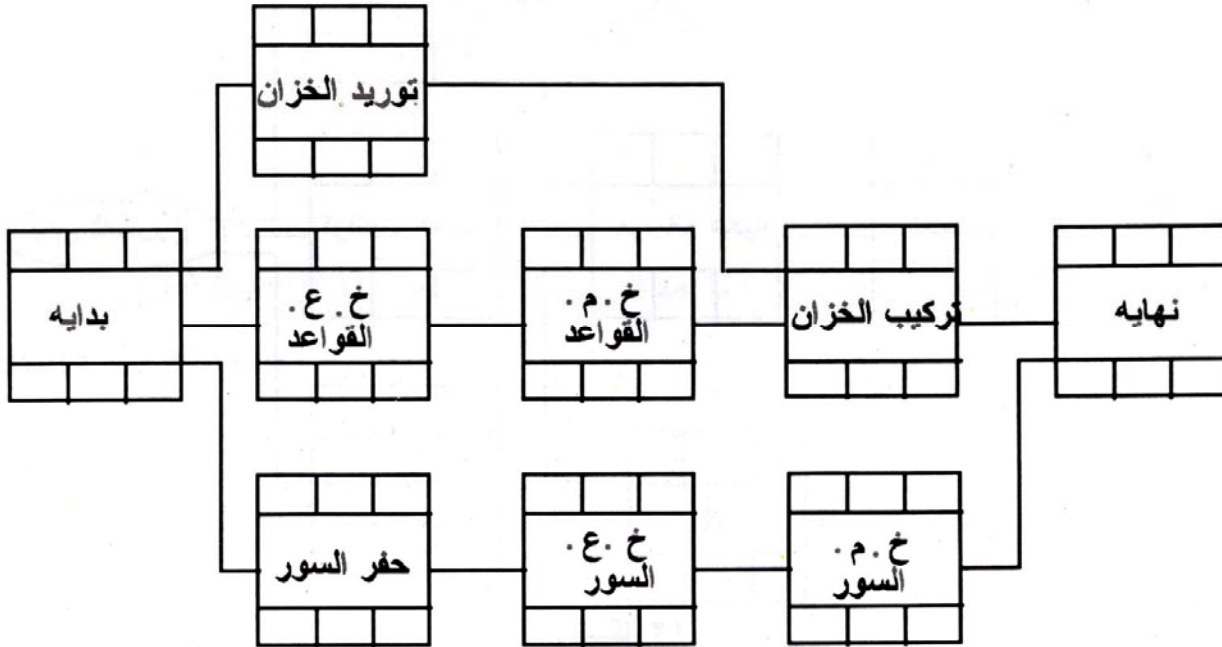
Relationship 2-2-4 / نوع العلاقة بين النشاط والنشاط التالي وهي واحدة من الأربعة

علاقات السابقة (**F.S. / S.S. / S.F. / F.F.**)

Lag 3-2-4 / المقصود به الفترة الإيجابية في العلاقة بين نشاطين

4-3 Logic Network Analysis

بعد الإنتهاء من عمل قائمة العلاقة بين الأنشطة **Dependency List** نبدأ في عملية التحليل الشبكي المنطقي وما هو إلا ترجمة لقائمة العلاقات في شكل مرسوم يسهل إجراء الحسابات ومثال لذلك الشكل التالي الذي يمثل مشروع بسيط لتشييد خزان وقود وسور يحيط به :



- ومن الشكل السابق يجب إتباع الآتى عند رسم التحليل الشبكي المنطقي :
- مراعاة أن كل نشاط يمثل بمربع حسب الشكل السابق وبداخله يكتب وصف مختصر للنشاط أو الرقم الكودى ويتبقى 6 مربعات ستكتب فيها بعض الأرقام كما سنرى فيما بعد وهذه الطريقة من التمثيل

تسمى **Precedence Network**

- أن يكون لكل نشاط علاقيتين على الأقل تربطه بباقي الأنشطة إحداها علاقة توضح بدايته والأخرى علاقة توضح نهايته
- طول السهم بين المربعات لا يشير إلى أى مدد زمنية أو يعنى علاقة زمنية
- يجب أن ترسم المربعات فى مستويات أفقية واحدة وكذلك مستويات رأسية واحدة **Ranking** وذلك حتى نسهل من سرعة الحسابات
- يجب أن يبدأ التحليل الشبكي بمربع يسمى البداية وآخر يسمى النهاية يوضعا فى أقصى المشروع من اليسار واليمين

5 - الجدولة **Scheduling**

5-1 حساب الزمن اللازم لتنفيذ النشاط **Activity Duration** :

عند حساب أزمنة تنفيذ الأنشطة يجب مراعاة الآتى بمنتهى الدقة :

- 1 - النظر إلى كل نشاط ودراسته مستقلاً تماماً عن باقى الأنشطة.
 - 2 - تحديد نوعية الموارد التى ستستخدم فى تنفيذ هذا النشاط (عمالة- معدات-.....إلخ).
 - 3 - فرض مستوى معين من الموارد لتنفيذ هذا النشاط ويسمى **(Normal Level of Resources)** والمقصود بكلمة مستوى معين هو كمية أو عدد الموارد التى تنتج عند تشغيلها معافى هذا النشاط بالتحديد وفى ظروف التشغيل المتوقعة مسبقاً لهذا النشاط أقصى كفاءة ممكنة.
- وعلى ذلك فإنه يمكن حساب مدة تنفيذ النشاط حسب المعادلة الآتية:

$$\text{زمن تنفيذ النشاط} = \frac{\text{كمية العمل بهذا النشاط}}{\text{إنتاجية الموارد المستخدمة}}$$

حيث أن:

$$\text{إنتاجية الموارد المستخدمة} = \text{عدد الموارد} \times \text{معدل أداء وحده الموارد}$$

5-2 إجراءات حسابات المسار الحرج Critical Path Calculation

تعريفات : يجب قبل أن نبدأ في توضيح كيفية إجراء الحسابات يجب أن نجد تعريف لمعنى النشاط الحرج ومعنى المسار الحرج .

النشاط الحرج Critical Activity : هو النشاط الذي لو حدث به تأخير أثناء التنفيذ يوم فيتسبب ذلك في تأخير المشروع يوم

المسار الحرج Critical Path : هو المسار الذي يربط بين الأنشطة الحرجة ويبدأ من بداية المشروع وينتهي عند نهاية المشروع وهو أطول مسار (من ناحية الزمن) في التحليل الشبكي

وإذا أردنا أن نوضح المفهوم الأساسي لحسابات المسار الحرج فعلياً أن ننظر إلى المثال التالي :

بفرض أن هناك مدير سيحضر اجتماع في القاهرة وأن هذا الاجتماع سينتهي الساعة الثانية بعد الظهر وأن نفس هذا المدير لديه اجتماع آخر يبدأ في الإسكندرية الساعة السابعة مساءً .

وبدراسة أنسب الوسائل للسفر للإسكندرية بالنسبة لظروف هذا المدير وجد أنها السيارة بالطريق الصحراوي وأن هذا النشاط (السفر للإسكندرية) يستغرق بهذه الطريقة ثلاثة ساعات .

ومن المعلومات السابقة يتضح لنا أن هناك ثلاثة أنشطة في هذه الحالة وهي :

نشاط اجتماع القاهرة . ينتهي الساعة الثانية ظهراً .

نشاط السفر إلى الإسكندرية .

نشاط الاجتماع الإسكندرية . يبدأ الساعة السابعة مساءً .

والآن لكي نمثل هذه المعلومات في شكل يسهل إجراء سنجد الآتي :



من الشكل السابق سنجد ان هذا المدير لن يستطيع السفر من القاهرة قبل الساعة (2) (موعد انتهاء النشاط السابق وهو اجتماع القاهرة) وبذلك يكون هذا الزمن هو أول زمن لبداية نشاط السفر ويطلق عليه البداية المبكرة للنشاط (نشاط السفر) **Early Start (E.S.)** .. وكذلك لن يستطيع المدير أن يصل للاسكندرية بعد الساعة (7) (موعد بداية النشاط التالي وهو اجتماع الاسكندرية) وبذلك يكون هذا الزمن هو آخر زمن لنهاية نشاط السفر ويطلق عليه النهاية المتأخرة للنشاط (نشاط السفر) **(L.F.)**

Late Finish ويتبقى بعد ذلك زمنين آخرين وهو الساعة (5) وهو الزمن الذي سيصل فيه المدير للاسكندرية . اذا تحرك من القاهرة في البداية المبكرة الساعة (2) وبذلك يكون الساعة (5) هو أول زمن يستطيع فيه المدير ان يصل للاسكندرية (نهاية نشاط السفر) ويطلق عليه النهاية المبكرة للنشاط **Early Finish (E.F.)** وكذلك الساعة (4) وهو الزمن الذي لن يستطيع بعده المدير التحرك من القاهرة والا سيتأخر عن النشاط التالي وهو اجتماع الأسكندرية وبذلك يكون الساعة (4) هو آخر زمن يستطيع أن يبدأ فيه نشاط السفر ويطلق عليه البداية المتأخرة للنشاط **Late Start (L.S.)**

وهكذا نجد أنه لكل نشاط يوجد أربعة أزمنة وهى :

Early Start (E.S.)

البداية المبكرة للنشاط

. أول زمن يمكن بدء النشاط فيه

Early Finish (E.F.)

النهاية المبكرة للنشاط

. أول زمن ينتهى فيه النشاط وذلك إذا بدأ فى البداية المبكرة

Late Start (E.S.)

البداية التأخرة للنشاط

. آخر زمن يجب أن يبدأ فيه النشاط

Late Finish (E.F.)

النهاية المتأخرة للنشاط

. آخر زمن ينتهى فيه النشاط وذلك إذا بدأ فى البداية المتأخرة

وعليه فإن ذلك يمكن أن يمثل حسابياً بالمعادلتين الآتيتين :

$$L.F. = L.S. + D$$

$$E.F. = E.S. + D$$

حيث (D) هو زمن تنفيذ النشاط **Activity Duration** والآن وبالرجوع لتمثيل النشاط بمربع كالشكل التالي :

E.S.		E.F.
Activity Description		
L.S.	D.	L.F.

من المثال السابق (السفر للإسكانية) يتضح أنه وبناءً على الحسابات التي أجريت أن هذا المدير له فترة سماح مقدارها ساعتين يستطيع أن يتأخر فيهما في نشاط السفر دون أن يؤثر ذلك على الزمن الكلي للمشروع أو دون أن يؤثر ذلك على بداية النشاط التالي (اجتماع الإسكانية) ، وتسمى فترة السماح هذه

Total Float

$$\text{Total Float (T.F.)} = L.F. - E.F.$$

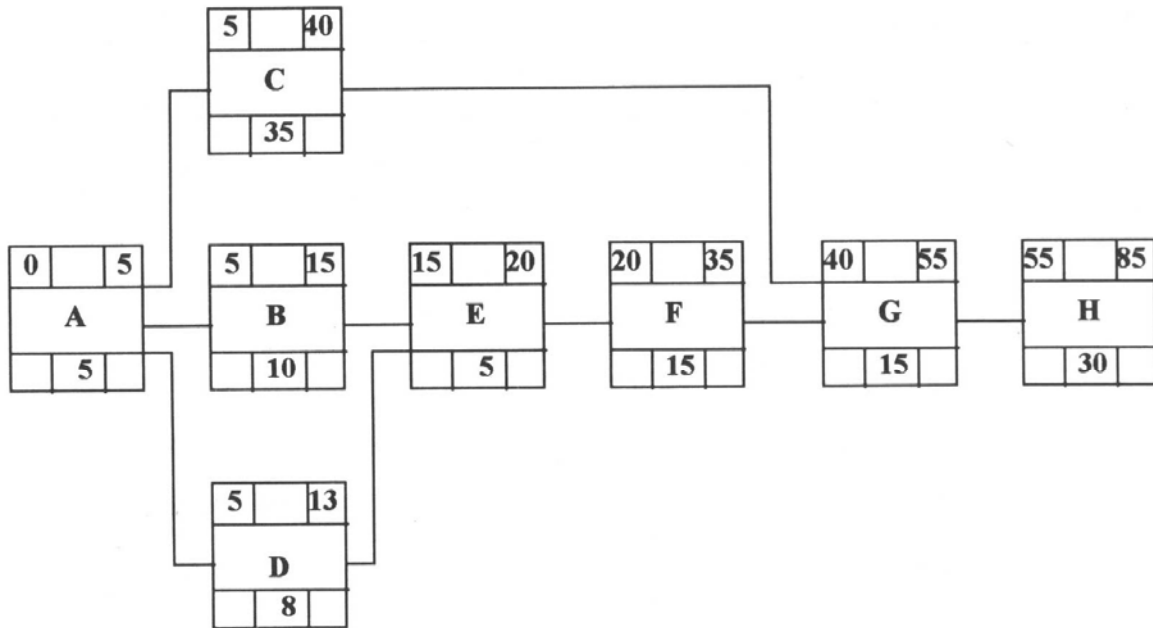
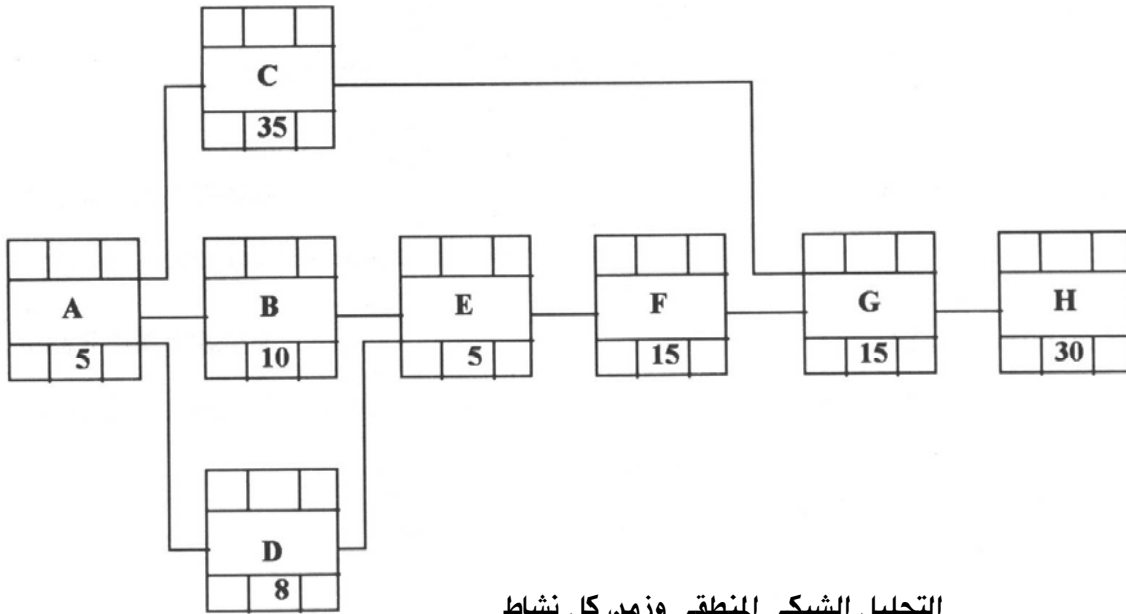
$$\text{OR} = L.S. - E.S.$$

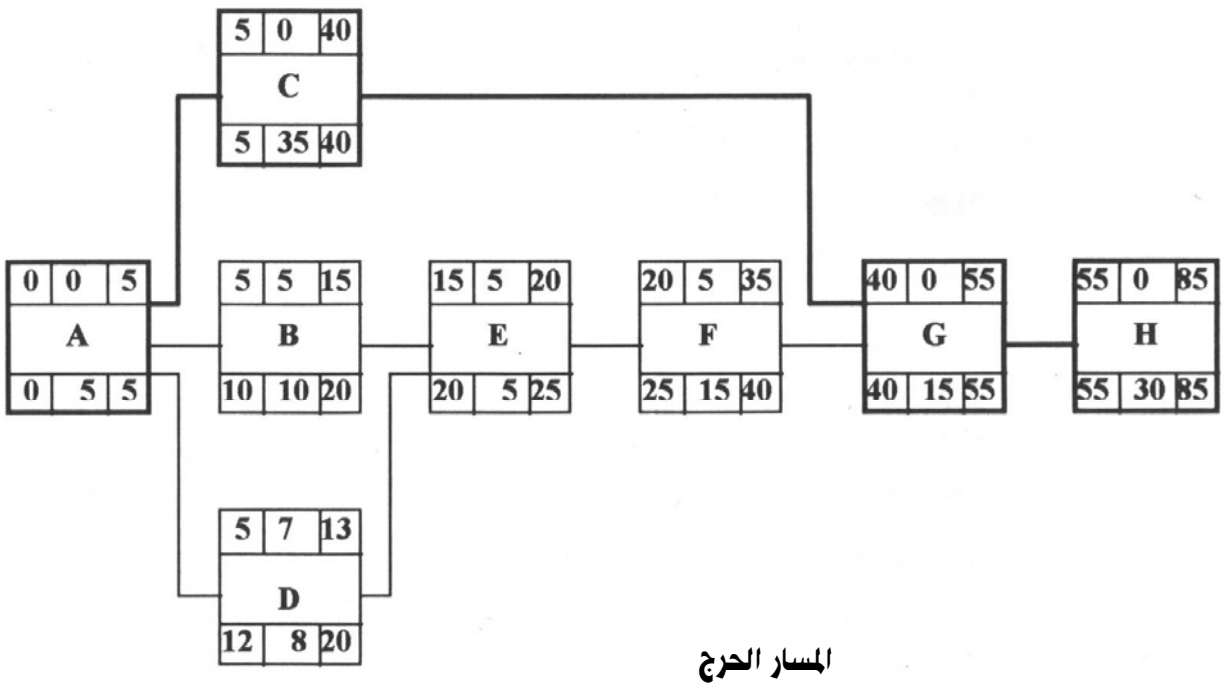
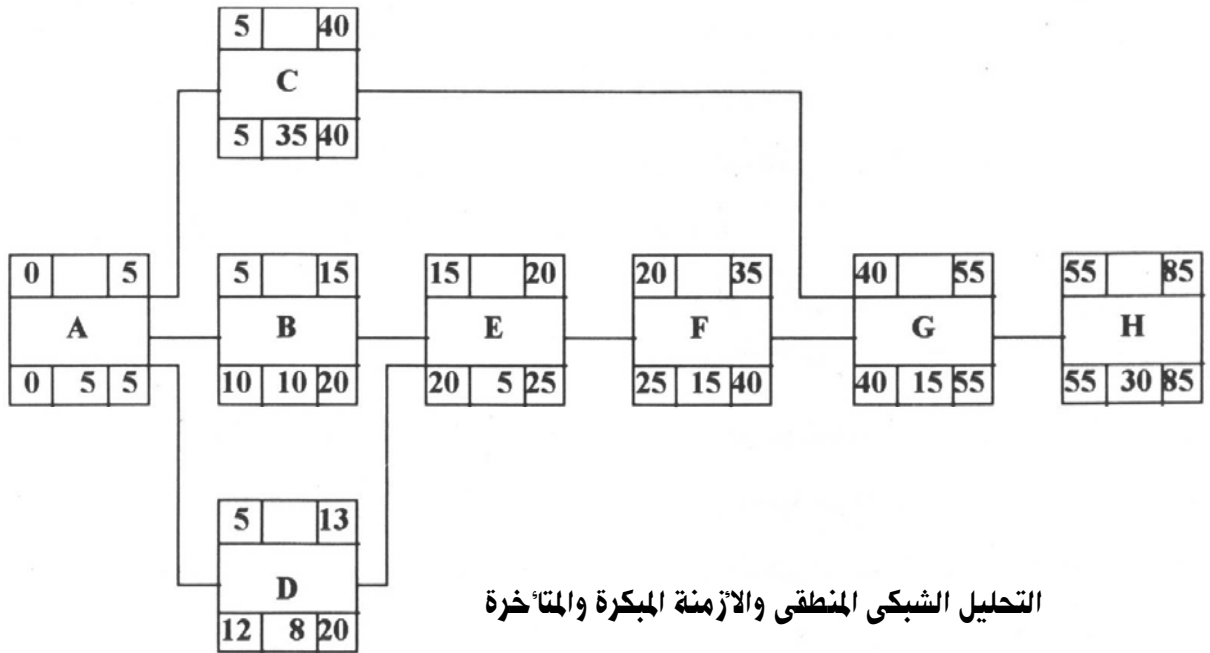
وبناءً على ما تقدم فإن النشاط الذي به فترة سماح = صفر هو نشاط حرج أي بمعنى أنه غير مسموح أثناء التنفيذ أن يتأخر هذا النشاط لأي سبب وألا سيؤخر المشروع بأكمله أما الأنشطة الأخرى والتي بها فترات سماح تزيد عن صفر فإنه من الممكن استخدام فترات السماح هذه في إعادة توزيع موارد المشروع .

وهناك طريقتين يستخدمهما البرنامج في حساباته وهى **Forward Calculation** والطريقة

الأخرى **Backward Calculation**

والمثال التالي يوضح هاتين الطريقتين :





من المثال السابق يتضح أن الأنشطة الحرجة هي **H, G, C, A** وهناك فترة زمنية أخرى هامة جدا ويجب أن نحدد استخداماتها وهي فترة السماح الحرة (**Free Float**)، نؤ نظرنا الى النشاط (**E**) مثلا نجد أنه لا يمكن التأخير فيه حيث أن تأخير في هذا النشاط سيؤثر على بداية النشاط الذي يليه وهو النشاط (**F**) وبذلك نستطيع القول أن فترة السماح الحرة في النشاط (**E**) تساوى صفر .

وفى نفس الوقت فإن فترة السماح الكلية للنشاط (**E**) تساوى (**5**) أسابيع وكذلك بحساب فترة السماح الحرة للنشاط (**F**) تساوى (**5**) أسابيع كذلك .

ويمكن حساب فترة السماح الحرة (**Free Float**) لأى نشاط من المعادلة الآتية :

$$F.F. = E.S. - E.F.$$

$$1 \quad 2 \quad 1$$

أى أن فترة السماح الحرة للنشاط (**1**) هي عبارة عن البداية المبكرة للنشاط (**2**) مطروحاً منها النهاية المبكرة للنشاط (**1**) . ويجب الأخذ فى الاعتبار أن فترة السماح الحرة لأى نشاط هي جزء من فترة السماح الكلية ولا يمكن أن تزيد عنها.

إستنتاج زمن المشروع الكلى **Total Project Duration**

وما يهمنا فى المقام الأول الآن وبعد أن تنتهى من اجراء حسابات المسار الحرج سيكون واضح لديك الزمن الكلى الذى يمكن أن ينفذ المشروع خلاله (فى هذا المثال يكون الزمن الكلى للمشروع 85 أسبوع) وكما أشرنا من قبل أن هذا زمن استنتاج من التحليل الشبكي حسب طريقة التنفيذ المقترحة وحسب العلاقة الفنية بين الأنشطة المختلفة وكذلك حسب الزمن اللازم لتنفيذ هذا النشاط وهو مبنى على أساس فرض مستوى مناسب من الموارد (**Normal Level of Resources**) لتنفيذ هذا النشاط .

Look Out Primavera

برنامج **Primavera** هو برنامج متكامل لأعمال التخطيط والجدولة وتوزيع الموارد ومراقبة التكاليف للمشروعات المختلفة ولذلك فإن هذا البرنامج يقدم الإدارة العملية الجيدة على أساس علمى قوى والتي تمكن من إدارة المشروع فى مختلف المراحل

ويتكون البرنامج من 4 أجزاء :

الجزء الأول : 1- The Network Processing Module

وهو الجزء الخاص بالتخطيط الشبكي للمشروع وحساب وقت بداية ونهاية كل نشاط وكذلك حساب مدة المشروع وتعريف الأنشطة الحرجة وبالتالي المسار الحرج

الجزء الثانى : 2- The Resource Scheduling Module

وهو الجزء الخاص بحساب وتوزيع الموارد المتوفرة والمطلوبة على الأنشطة المختلفة للمشروع والجدولة الزمنية لتلك الموارد وهو أداة أساسية فى إدارة الموارد المختلفة

الجزء الثالث : 3- The Cost Module

وهو الجزء الخاص بمتابعة تكلفة الأنشطة المختلفة بالمشروع

الجزء الرابع : 4- The Reports Module

وهو الجزء الخاص بإعداد التقارير اللازمة للتنفيذ والموارد وإعداد التقارير اللازمة للمتابعة ومراقبة المشروع فى كل مرحله

1- The Network Processing Module

Input Data

- 1- Activities no. , Description and Duration
- 2- Successors to the activities (logic)
- 3- Time Constraints
- 4- Project Calendar and Holidays



Network Processing Module

- 1- Activities no. , Description and Duration
- 2- Successors to the activities (logic)
- 3- Time Constraints
- 4- Project Calendar and Holidays
- 5- Calendar Dating



Output Module

- 1- Project Duration
- 2- Critical Path identifications
- 3- Activity Time and Float
- 4- Transferring activity times to Report Generation Module

2- The Resource Scheduling Module

Input Data

- 1- Resource codes, availability Limits
- 2- Allocation the resource for every activity
- 3- Budgeted quantity of resources to complete the Activity
- 4- Activity codes: responsibility, supervision ...

The Resource Processing Module

- 1- Computing the earned value based on Percent Complete
- 2- Computing the Variance between the Budgeted cost and actual costs

Output Module

- 1- Earned Value based on percent Complete
 - 2- Variance between budget and actual Cost
 - 4- Transferring Cost data, Cost data to report
- Generation Module

3- The Cost Processing Module

Input Data

- 1- Cost account codes, resource price rates
- 2- Budgeted cost of the resources, previously Allocated in resource module
- 3- Cost account categories (Labour,)



The Cost Processing Module

- 1- Resource leveling analysis
- 2- Recourse smoothing
- 3- Computing the earned value on percent complete
- 4- Computing the variance between the budgeted and actual quantities



Output Module

- 1- Earned Value based on percent
- 2- Variance between budget and actual Quantities
- 3- Leveling Report showing effect of leveling on Act. Time
- 4- Transferring Recourse data, Cost data to report Generation Module

4- The Reports Module

Input Data

Report Specification

- 1- Selecting of activities or/and resource to be reported
- 2- Order the sorted data
- 3- Design of report contents
- 4- Design of report format
- 5- Design of report timescale

Input from Resource
Module

Input from Cost Module

Input from Network
Module

Reporting Module Executing Report

- 1- Individuals
- 2- Standard Batches
- 3- Extended Batches

Output

Resource Report

- 1- Resource Profiles
- 2- Cumulative Resource Profiles
- 3- Earned Value Reports
- 4- Resource Control Report
- 5- Productivity Report
- 6- Tabular Resource Report

Output

Schedule Report

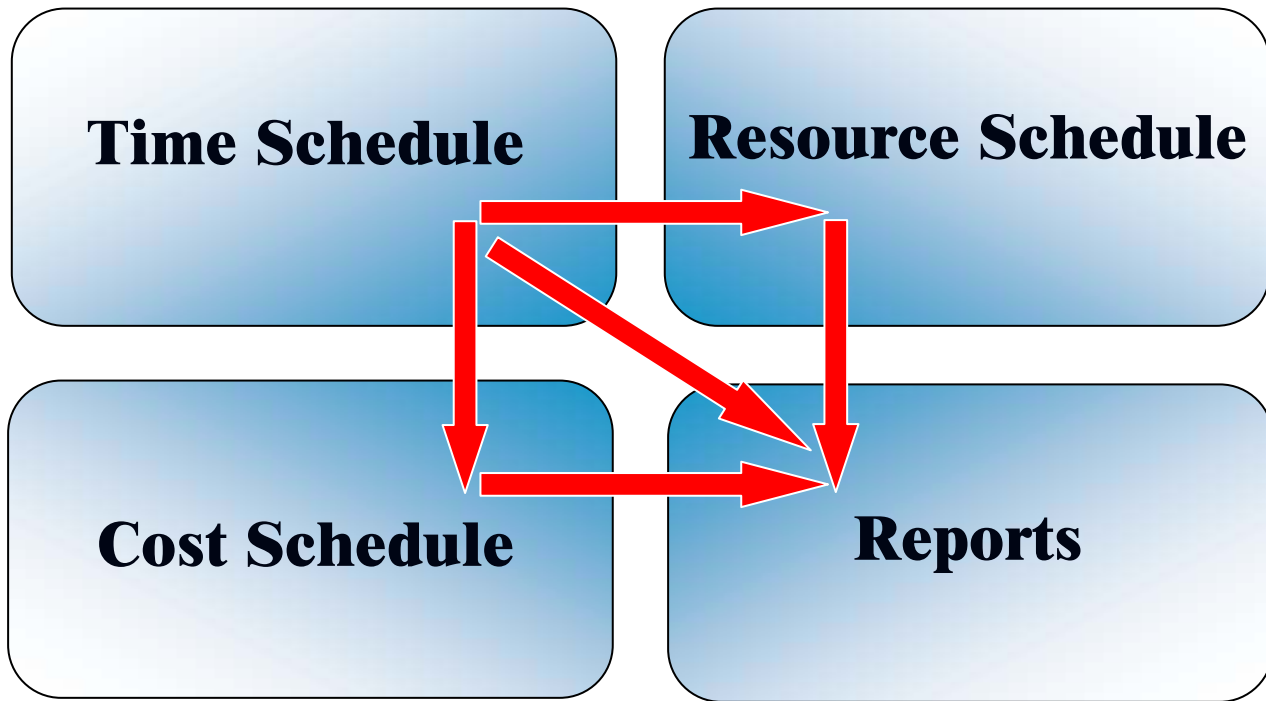
- 1- Tabular Schedule Report
- 2- Bar Charts
- 3- Network Logic Diagrams

Output

Cost Report

- 1- Cost Profiles
- 2- Cumulative Cost Profiles
- 3- Earned Value Reports
- 4- Cost Control Report
- 5- Productivity Report
- 6- Tabular Cost Report

و في النهاية نوضح في الشكل التالي العلاقات التبادلية بين الأجزاء الأربعة السابقة وذلك من خلال الشكل التالي :



Relation between PRIMavera Modules

Capabilities of Primavera

- **CPM is the main concept of Scheduling**
- **May users can use software by User name and Password**
- **Unlimited number of Main Projects and Sub-Projects**
- **PDM/Precedence Diagrams Method of Activity Representation**
- **No. of Activities per Project is up to 100,000**
- **31 Project AGEDA of holidays**
- **Planning unit is Hour/day/weak/month**
- **24 Code for activities to organize responsibilities**
- **Unlimited Resources per activity for all types**
- **(Equipment, Material, Labour,)**
- **Resource Leveling /120 Res. Per Run and Smoothing**
- **500 Codes for Activities cost / 6 items for each code**
- **Updating Schedule and Status of Work in Progress**
- **Saving Data of 2 Schedules/Same Project for Comparison**
- **Follow up many Projects in the same time**
- **Follow up Main Project Contains all Sub-Projects**
- **Exchange Data with some software / Excel, Word ...**